

President Toomas Hendrik Ilves külastas täna Gustav Adolffi Gümnaasiumi, kus Eesti idufirma GrabCAD asutaja ja juht Hardi Meybaum tutvustas koolinoortele suunatud haridus- ja arendusprogrammi Eesti 2.0, mille eesmärk on õhutada õpilasi valima tehnoloogiapõhist tulevikku. Programmi esimene pilootprojekt kingib 50 Eesti põhikoolile ja gümnaasiumile 3D-printeri.

Kõik Eesti põhikoolid ja gümnaasiumid, kes soovivad oma koolis alustada lastele ja noortele 3D-printimise ning inseneriteaduste õpetamisega, on oodatud esitama oma taotluse programmis osalemiseks ja 3D-printeri saamiseks kuni 1. juunini aadressil www.eesti2.ee.

"Hea, et järjest laiemalt saadakse aru: kui tahame maailmas hakkama saada, on vaja õppida matemaatikat, inseneriteadust ja infotehnoloogiat. Need on alad, mille tähtsus kasvab iga aastaga," tõdes president Ilves.

"Teadmised võimaldavad ühiskonnal olla edukas. Maailm muutub, tehnoloogia täieneb ja inimesi on vaja selleks koolitada. Hardi Meybaum on hea näide kaasaegsest heategevusest – annetustava on jõudnud nende kätte, kes on saavutanud edu maailmas ja soovivad nüüd oma panuse anda Eesti arengusse," lisas riigipea.

Vabariigi Presidendi Kantselei
avalike suhete osakond

TAUST

Mittetulundusühingu Eesti 2.0 peamiseks eesmärgiks on luua platvorm, mille abil inspireerida koolinoori valima tehnoloogiapõhist tulevikku läbi erinevate haridus- ja arendusprogrammide ning kinnitada kanda maailma olulisimas valdkonnas. Projektide abil tuuakse noorteni erinevad tehnoloogiad ja pakutakse võimalusi ja lahendusi nende rakendamiseks. Igal õppeaastal on plaanis korraldada rida õpitubasid koolinoortele ja õpetajatele, kus on võimalik omandada praktilisi teadmisi oma valdkonna ekspertidelt. Kavas on käivitada ka iga-aastane

Inspiratsioonikonverents noortele, kus esinevad maailmas tunnustatud insenerid ja ettevõtjad. Lisaks pakub Eesti 2.0 noortele võimaluse leida praktikakoht mõnes tunnustatud Eesti firmas või maailmatasemel ettevõttes, mis on eelduseks tööturul läbi löömiseks. Eesti 2.0 on suunatud noortele alates 5. klassist kuni ülikooliastmeni välja.

Eesti 2.0 pilootprojekti eesmärk on varustada 50 Eesti põhikooli ja gümnaasiumi 3D-printeriga, et pakkuda õpilastele võimalus teha lähemat tutvust inseneriteaduste ja tehnoloogiavaldkonnaga. Tegemist on õppekavavälise programmiga, mis on loodud vastava tehnoloogia ekspertide ja haridusspetsialistide poolt 5.–9. klasside õpilastele. Pilootprojekt toimub viies faasis: taotlusvoor (kuni 1. juuni 2015), koolide selekteerimine, õppeprogrammi koolitus kooli esindajatele, õppetöö ning lõppkonkurss koolidele (2016 aasta algus). Programmi kaudu omandab noor põhiteadmised 3D-printimise tehnoloogia kohta ja jõuab arusaamiseni, et ka tema on võimeline looma unikaalseid tooteid.

MTÜ Eesti 2.0 operatiivkulud katab grupp püsitoetajaid. Projekti käivitamisele on käe alla pannud rida eraisikuid ja ettevõtteid, nende hulgas: GrabCAD, Planet OS, Makerbot, Stratasys.